



2011 / 280 p. / 15,5 x 22,5 cm  
Capa: Paulo Fabrício dos Reis Silva  
ISBN: 978-85-99799-15-4

## TEMAS EM CIÊNCIA DA INFORMAÇÃO

Reunião de textos cujos temas são todos ligados às práticas diárias, principalmente dos bibliotecários das bibliotecas universitárias, com ênfase nas atividades de extensão, em especial com relação ao incentivo à leitura e à valorização da cultura local. Por isso, é reforçado o papel do bibliotecário como agente cultural e educacional.

A consideração desses fatores valoriza a obra e a torna indispensável a bibliotecários de todas as áreas, visto que aproxima as teorias da Biblioteconomia, da Documentação e da Arquivologia. Em consequência, o fazer diário dos profissionais da Ciência da Informação pode ser muito maior do que as rotinas de uma biblioteca, ainda que essas rotinas sejam indispensáveis.



2016 / 228 p. / 15,5 x 21,5 cm  
Capa: Erica Silva  
ISBN: 978-85-5592-021-9

## UMA BREVE HISTÓRIA DA COMPUTAÇÃO

É consideravelmente grande, na atualidade — e só tende a crescer de modo exponencial —, a literatura especializada em Ciência da Computação. Este é o primeiro livro sobre a história dessa disciplina recente publicado pela UEFS Editora. Em linguagem acessível ao público geral, o que fez o autor foi preparar 11 capítulos (quatro dos quais na primeira parte, quatro na segunda e três na terceira) em que os tópicos, de títulos curtos e instigantes, propiciam uma leitura proveitosa ao máximo, com ilustrações bem apropriadas.

História que começa com as bases matemáticas e chega ao que até pouco tempo atrás era impensável: o surgimento de uma geração de nativos digitais — um novo mundo cercado de smartphones, notebooks e tablets, que, quase sempre conectados a redes de alta velocidade, têm criado um ambiente sem precedentes, colocando a computação em um momento decisivo. Se as redes sociais alcançaram um sucesso gigantesco, as redes de sensores estão se tornando comuns com projetos de nano robôs que possibilitam uma revolução na medicina. Carros inteligentes já não estão restritos a filmes de ficção científica. A supercomputação é o que já se desenha para acontecer nas próximas décadas.